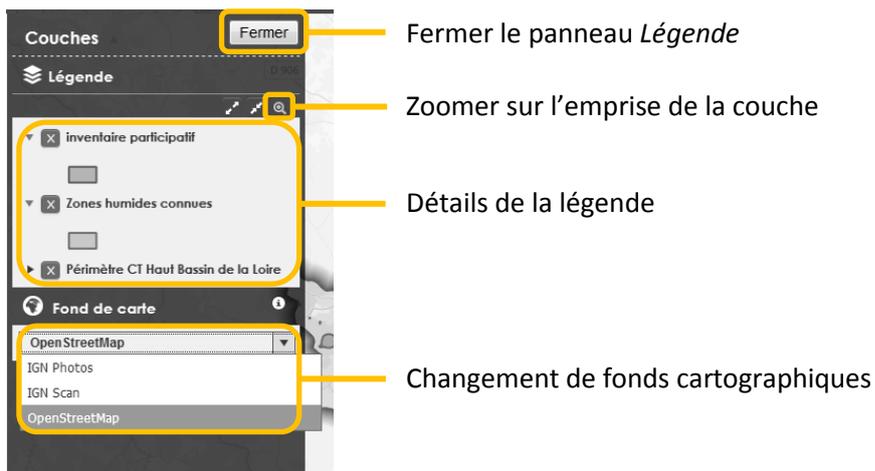


Tutoriel, Aide à l'utilisation de cartes.cen-auvergne.fr

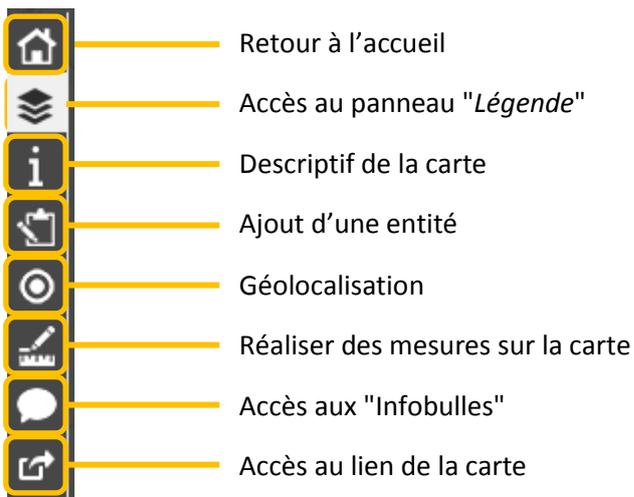
I- Description de la fenêtre carte



II- Description de la Légende



III- Description des outils



IV- Ajouter une entité

Une fois le panneau édition activé (icône ) , vous accédez à un panneau vous permettant de sélectionner la couche que vous voulez modifier, "inventaire participatif" dans l'exemple ci-contre.

Après avoir cliqué sur "Ajouter" vous pouvez dessiner votre objet sur la carte, en cas de polygone ou de ligne, terminez la géométrie par un double clic. Vous pouvez maintenant saisir les informations et finir en enregistrant avec le bouton prévu à cet effet.



V- Consulter, modifier, supprimer une entité

En cliquant sur un objet de la carte, une "Popup" s'ouvre, vous permettant de consulter les informations liées à l'objet. Les icônes   vous permettent respectivement de modifier ou supprimer l'objet.

